

English summary at the end of the article  
Polskie streszczenie na końcu artykułu

## Online Gaming – not a game only

Die GDC 2012 und ihre personalpolitischen Implikationen

Ein Beitrag von Michael Hoppenburg

San Francisco, CA, 07. März 2012:

Das Geheimnis, das schon längst keines mehr war, wird gelüftet: Apple bringt sein neuestes iPad heraus. Einen Laptop hält sich der Durchschnittsanwender drei Jahre, ein Smartphone immerhin noch zwei. Das neue Tablet aus dem Hause Apple erscheint dagegen nicht einmal ein Jahr nach dem Launch des iPad2. Aber die wahren Apple-Jünger werden gerne bereit sein, selbst nach so kurzer Zeit wieder tief in die Tasche zu greifen. Apple versteht sich halt auf Verkaufspsychologie.

San Francisco, CA, 08. März 2012:

Vor dem Moscone Convention Center wird demonstriert: „God hates game designers“, ist auf einem Plakat zu lesen. Tut Gott das wirklich, oder nur der einsame Demonstrant? Für viele Besucher der Game Developers Conference dürfte die Antwort klar sein: Sie sehen vermutlich eher in Apple ihren Gott, und der bietet auf seinem iPad durchaus interessante Spielmöglichkeiten...

Zuhause, im Nachgang:

Von einer derartigen Ausstrahlungskraft als Marke waren und sind die meisten Online-Spieleentwickler, die auf der diesjährigen GDC ausgestellt haben, noch weit entfernt. Gleichwohl hat mich diese mir bisher fremde Branche schnell eingenommen (auch wenn ich das Durchschnittsatter der Messebesucher vermutlich deutlich erhöht haben dürfte und höchstens noch als Redner in der Vortragsreihe „Classic Game Postmortems“ getaugt hätte...). Sie hat mich bestärkt in unserem Ansatz, künftig auch den Bereich Internet-Technologien mit unserem Beratungsangebot zu bedienen und dafür eine weitere Niederlassung in Berlin aufzubauen.

Mit Blick auf die Berufsfelder müssen wir gewiss noch einiges lernen; ob nun über die Profile in Art / Animation, Design / Content und Audio oder über die in diesem Umfeld anders zu definierenden Rollen als Programmierer, Producer und QA Tester. Als Personalberatung, die sich die Betreuung von Zukunftsbranchen auf die Fahnen geschrieben hat, sind wir hierzu bereit und zugleich fähig. Das haben wir in der Vergangenheit wiederholt unter Beweis gestellt, als uns vor 20 Jahren die Halbleiterindustrie genauso fremd war wie noch vor 10 Jahren die Photovoltaikbranche. Mittlerweile können wir allein aus diesem Umfeld über 400 Referenzprojekte im Recruitment Consulting vorweisen.

Wir freuen uns auf die neuen Herausforderungen und auf neue Klienten, die uns hoffentlich schon bald so vertrauen wie unsere gewachsenen Kundenbeziehungen im Halbleiter- und Photovoltaikbereich!

Summary:

Our Managing Director, Michael Hoppenburg, talks about his first encounter with an industry he and we had no business contact with so far: the online resp. video gaming sector. His impressions collected from the Game Developers Conference in San Francisco encourage us in expanding our recruitment consulting services to the Internet technologies sector and to build up another subsidiary: in Europe's technology hub Berlin.

Podsumowanie,

Nasz szef, Michael Hoppenburg, dzieli się swoimi wrażeniami ze spotkania przemysłem, z którym ani on, ani my nie mieliśmy dotychczas kontaktów zawodowych: z sektorem gier online i video. Jego wrażenia zebrane na Game Developers Conference w San Francisco stanowią załączek nowych planów, aby rozszerzyć nasze usługi rekrutacyjno – doradcze o sektor technologii internetowych i zbudować nowy oddział – w technologicznym centrum Europy Berlinie.